



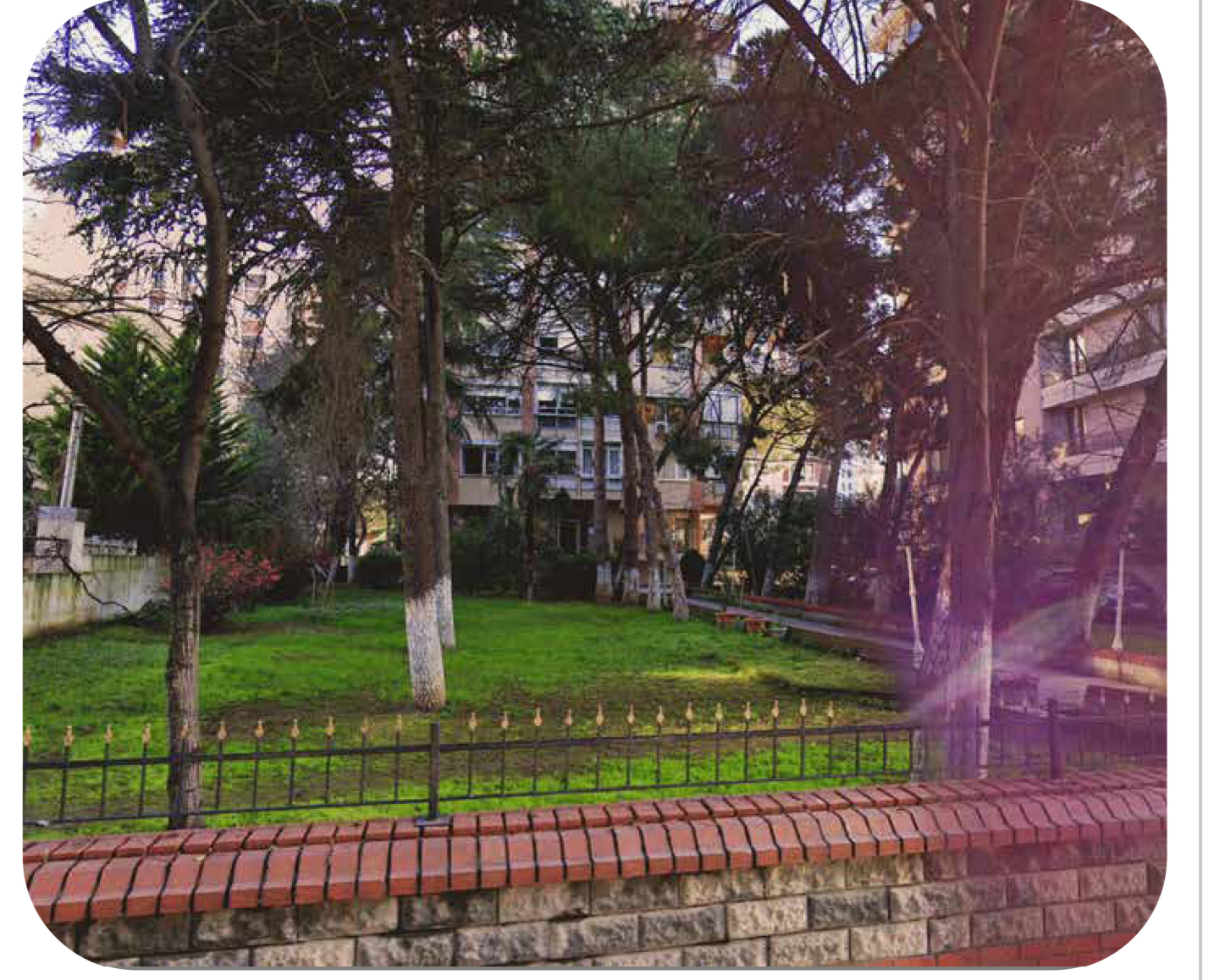
İdil Çakıroğlu
Mimar Sinan Güzel Sanatlar
Üniversitesi
Endüstriyel Tasarım

PROJE HAKKINDA BİLGİLENDİRME

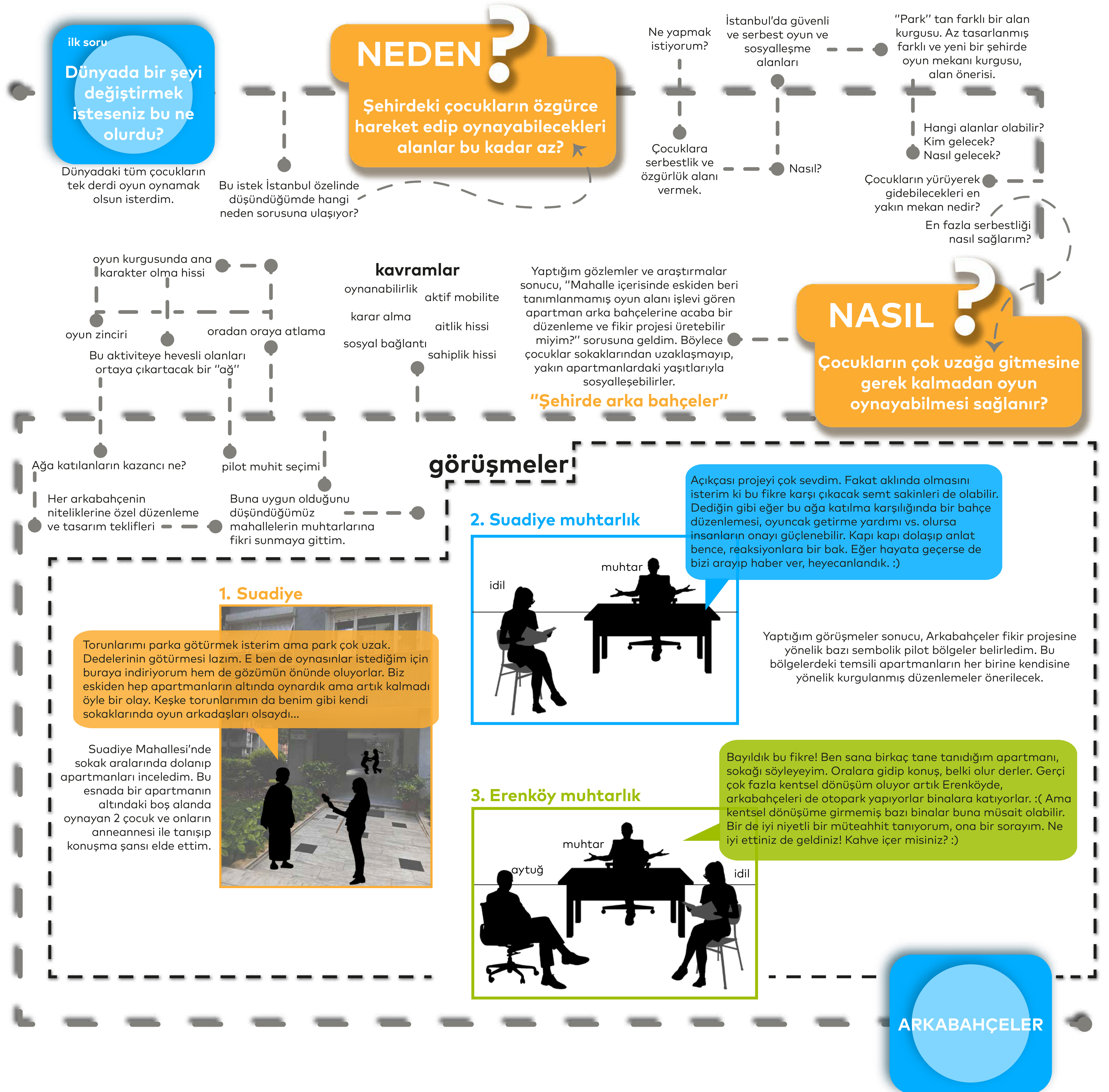
Hikaye
Kocaman bir şehirde doğup büyümüş bir çocuk olarak; çocukluğumda hiç özgürce, tek başıma 'ben oyun oynamaya aşağı iniyorum' diye gidebileceğim bir oyun ve sosyalleşme alanım olmadı. Okulda, kurslarda, gezilerde, ailem ile oynadım ama hiç 'sokak'ta oynamadım. Şehirlerdeki çoğu çocuğun hikayesi de benimkine benzer. Fakat bir çocuğun şehri, yeşili ve doğası, aynı zamanda da sosyalleşmeyi keşfetmesi için ilk önce kendi mahallesinde istediği gibi oynabilmesi lazım. Uzaklaşmadan, kolayca, eskiden olduğu gibi.

Fikir

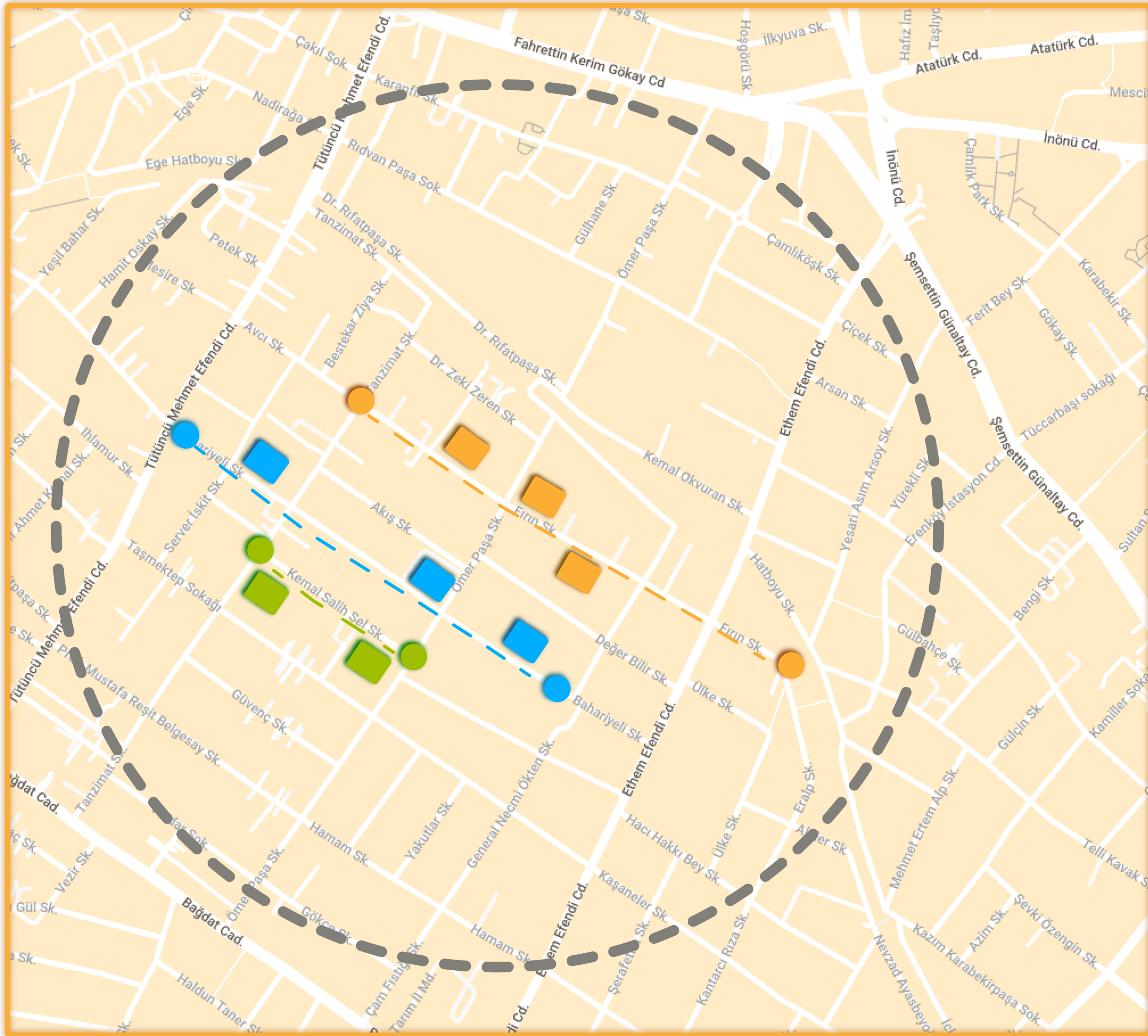
ARKABAHÇE'lerde; pilot muhitte belirlenecek 3 tane apartmanın arkabahçeleri 3 farklı tasarım önerisi ile yenilenecek. Sadece mahalle sakinlerinin erişimi olacak olan arkabahçeler haritasında, bu alanlarda çocuklar sosyalleşip oyun oynayacak, isterlerse ebeveynler de. Bu bir 'Ağ', bir 'zincir' olacak. Çocuklar evlerinden uzaklaşmadan kendi mahallelerinde oyun oynamaya çıkacak.



Süreç



Kurgu Harita



Renk kodlarıyla belirtilmiş olan her ağ kendi içerisinde oluşturulmuş bir apartmanlar ağı. Bu apartmanlar önceden haberi broşür-
le verilen değişken takvime göre birbirlerinin arka bahçelerine oyun ziyaretinde bulunacaklar. Her alanın sahip olduğu alan bir-
birinden farklı olduğu için kurgulanmış oyun senaryoları ve çevresel düzenlemeler de birbirlerinden farklı olacak.



Öneriler

- Bahçe - alan için çevre düzenlemesi, peyzaj düzenlemesi
- Gerekli ise oyun günü getirilecek yumuşak zemin yardımı
- Plastik kasalar, hulahop, ip, bloklar ve benzeri yerleştirmeler
- Yetişkinler için sosyalleşme amaçlı kamu mobilyaları